



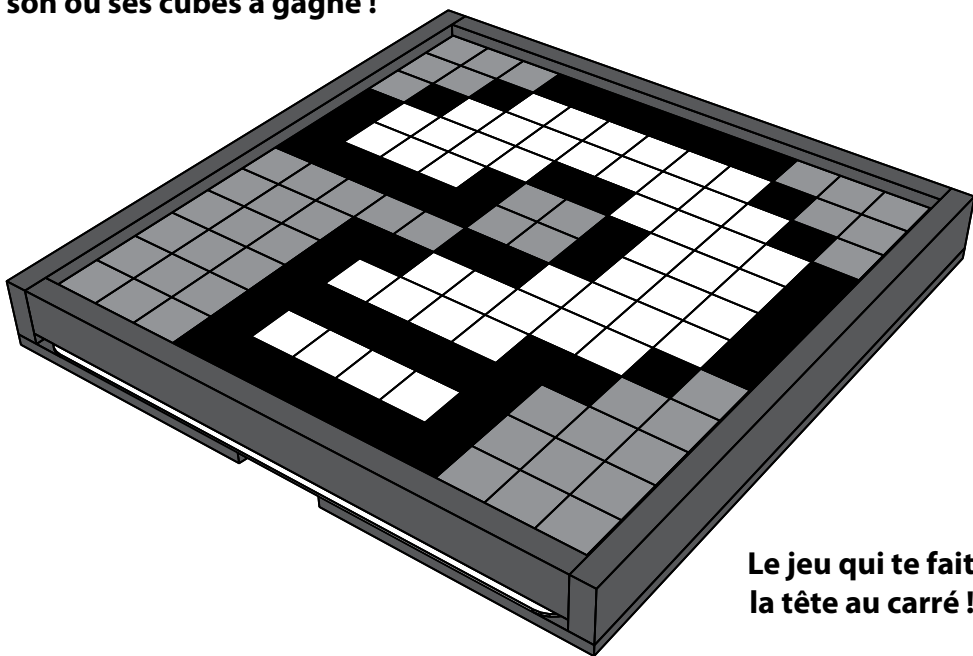
jeu de société et plus...



012x012

Règlement de jeu > 1, 2, 3, 4, 6 ou 8 joueurs

Le dernier joueur qui pose son ou ses cubes a gagné !



Le jeu qui te fait la tête au carré !

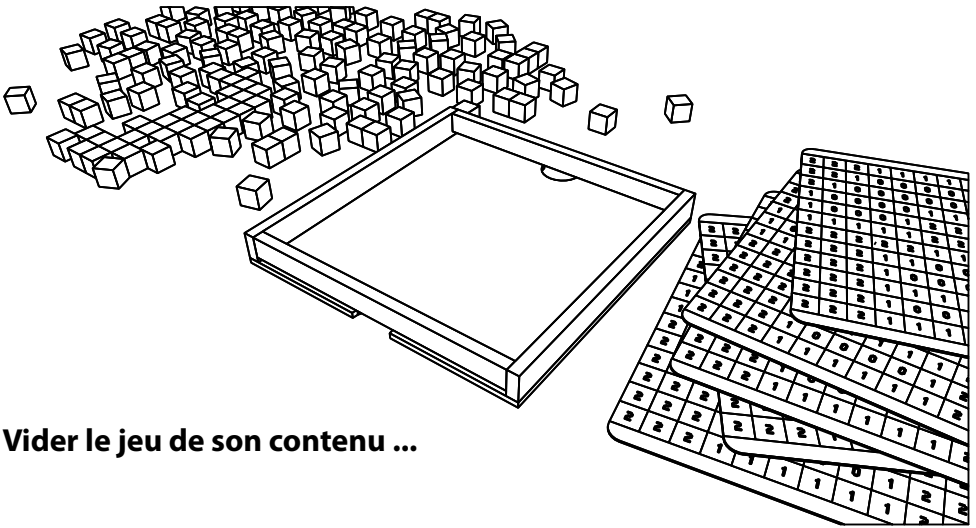
But du jeu



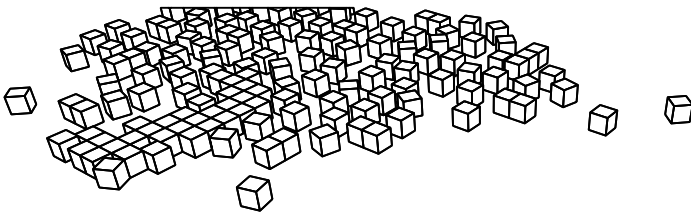
Remplir complètement le plateau avec les cubes d'après la composition de la grille choisie.

Le dernier joueur qui pose son ou ses cubes a gagné !

Avant de commencer



Vider le jeu de son contenu ...

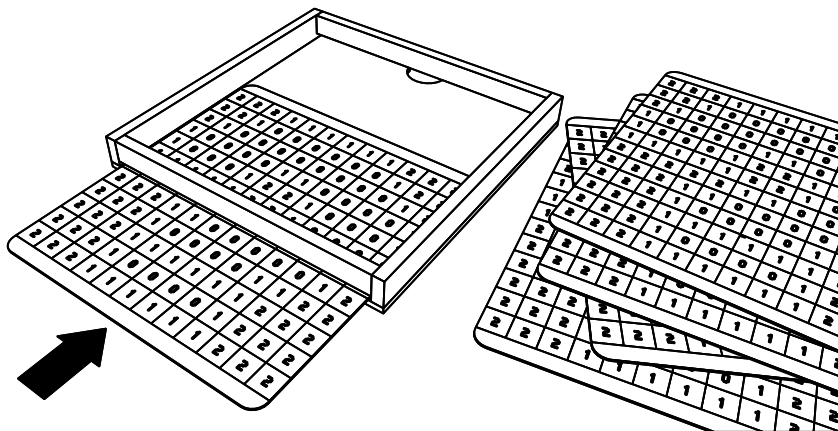


Distribuer les cubes par joueur ...

- 1 joueur = 48 cubes de chaque couleurs (voir " Les astuces")**
- 2 joueurs = 24 cubes de chaque couleurs**
- 3 joueurs = 16 cubes de chaque couleurs**
- 4 joueurs = 12 cubes de chaque couleurs**
- 6 joueurs = 8 cubes de chaque couleurs**
- 8 joueurs = 6 cubes de chaque couleurs**



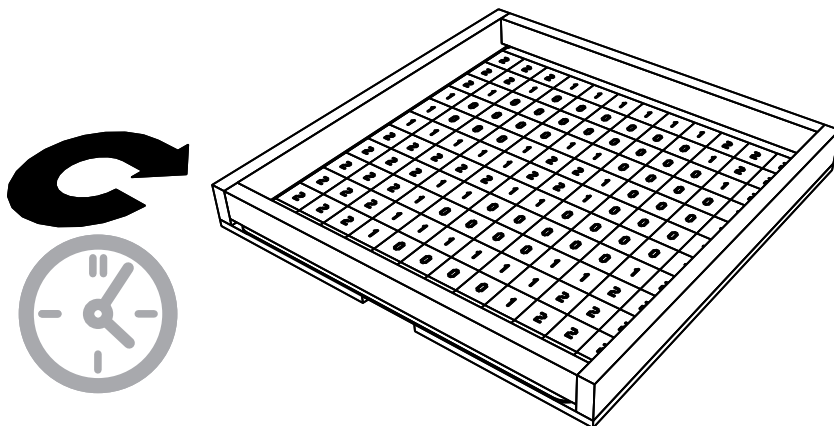
Choisir une grille de jeu ...



Insérer la grille dans le plateau de jeu.

Le joueur qui choisit la grille débute la partie...

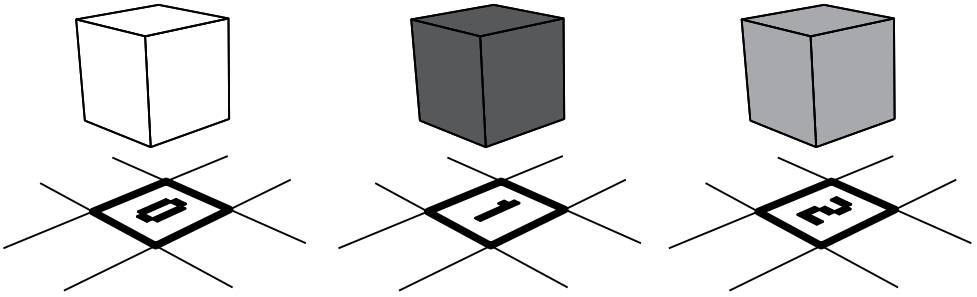
Le sens de la partie ...



Le sens de la partie se déroule dans le **sens des aiguilles d'une montre.**

Règles de base

Code couleur de la grille ...



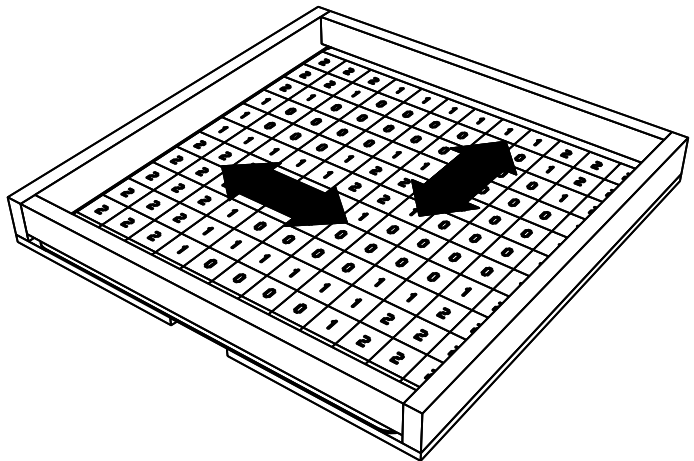
Par défaut le code couleur est le suivant:

0 = cube blanc

1 = cube noir

2 = cube de couleur (selon votre choix à l'achat)

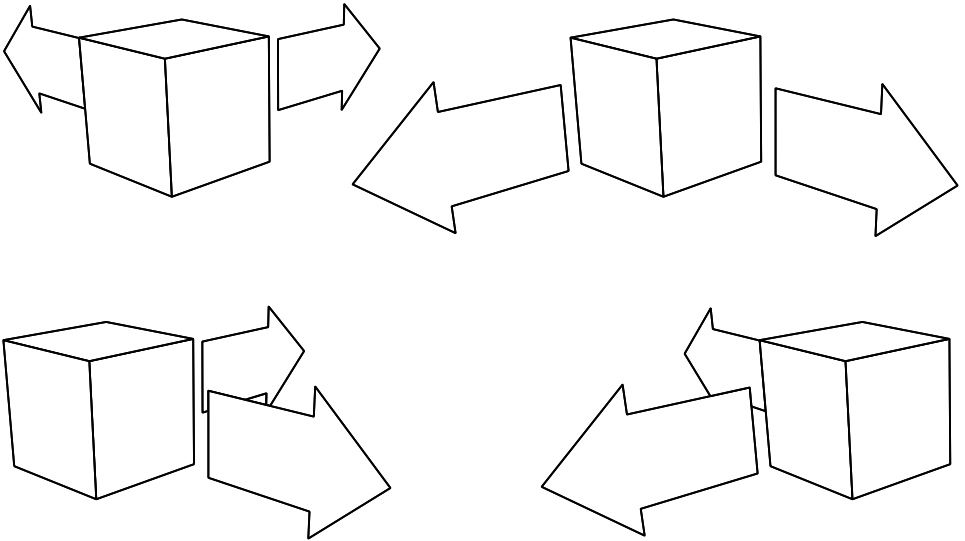
Directions de pose des cubes ...



Uniquement **horizontalement** ou **verticalement**, jamais en diagonale.



Chaque cube posé doit être en contact avec au minimum deux faces attenantes ...



Chaque cube posé doit être en contact avec au minimum deux faces attenantes contre le cadre du plateau de jeu ou contre des cubes déjà posés (la grille n'est pas considérée comme une surface de contact).

Une fois les cubes posés, ils sont neutres. Dès lors, ils offrent de nouvelles surfaces de contact pour les joueurs suivants.

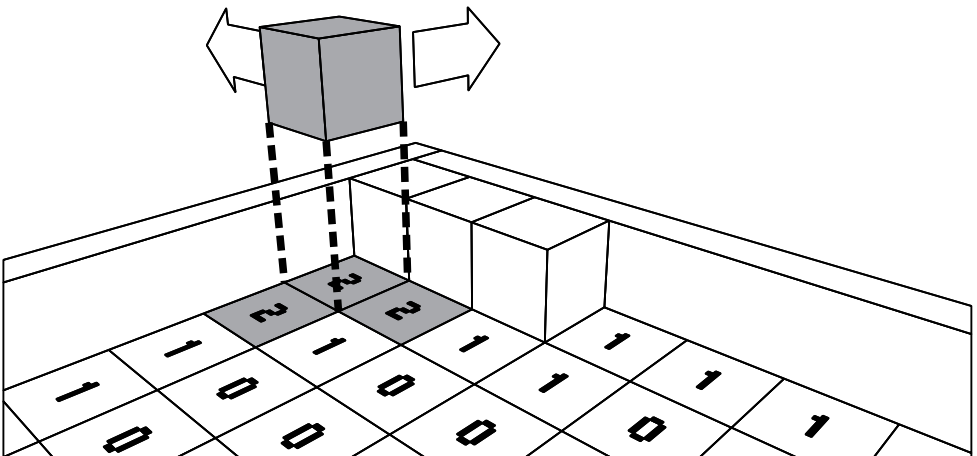
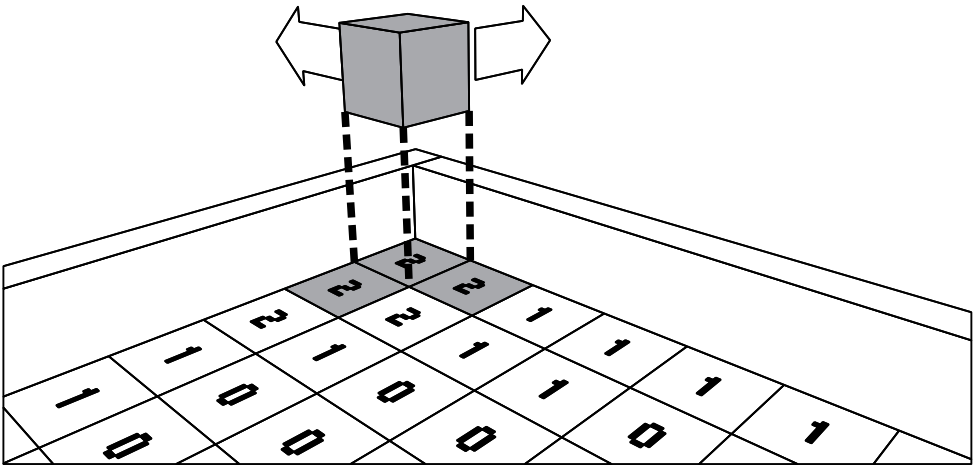
Pour avoir une chance de gagner, il faut donc poser le minimum de cube par coup.

Suivez donc attentivement les pages suivantes pour les diverses règles de pose possibles ...

Règle de pose > 1 cube

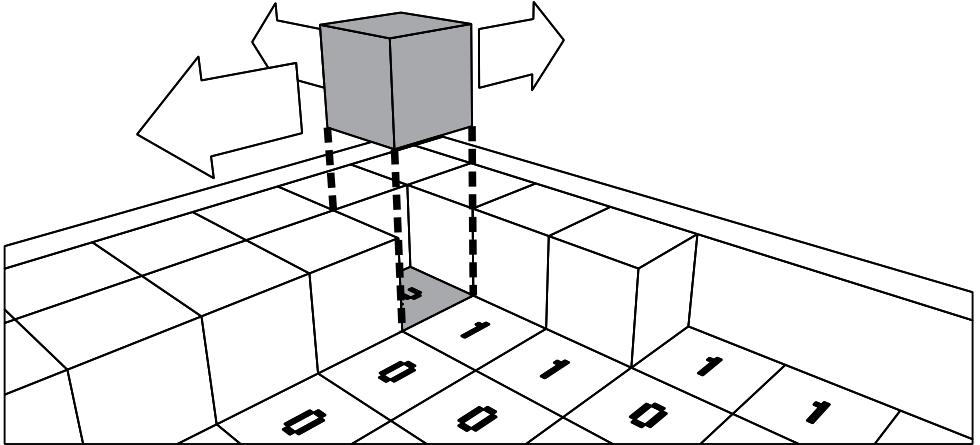
Dans les cas suivants, il est possible de poser minimum un seul cube:

Lorsque sur la grille, les deux cases voisines des faces encore visibles du cube posé contiennent le même code couleur que le cube.

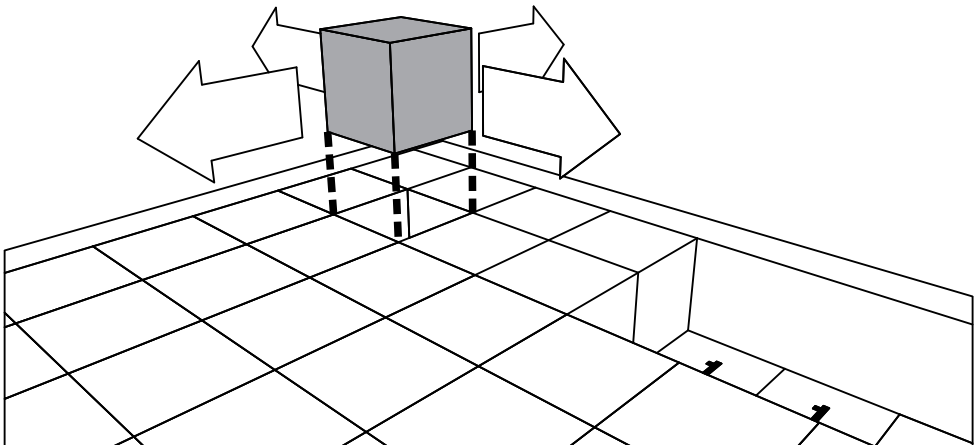




Lorsque le cube posé entre en contact par trois faces.



Lorsque le cube posé est en contact par quatre faces.

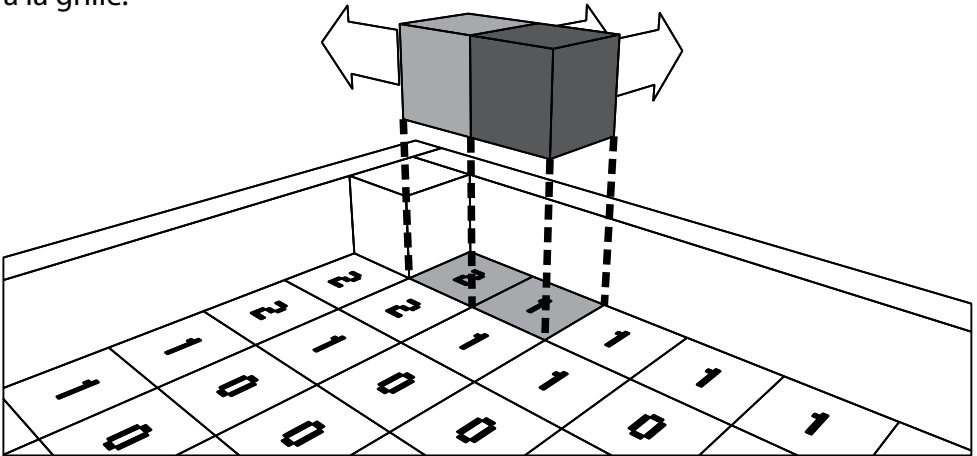


Règle de pose > 2 cubes

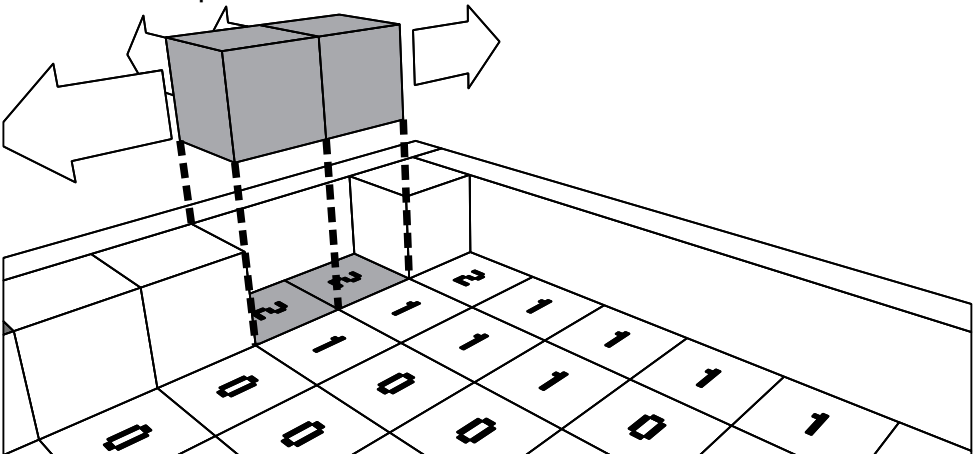


Dans les cas suivants, il est possible de poser minimum deux cubes:

Lorsque dans le sens de pose choisi le code couleur de la grille change, il est obligatoire de poser deux cubes au code couleur correspondant à la grille.



Lorsque deux cubes de code couleur identique (ou non) sont en contact avec trois (ou quatre) faces.

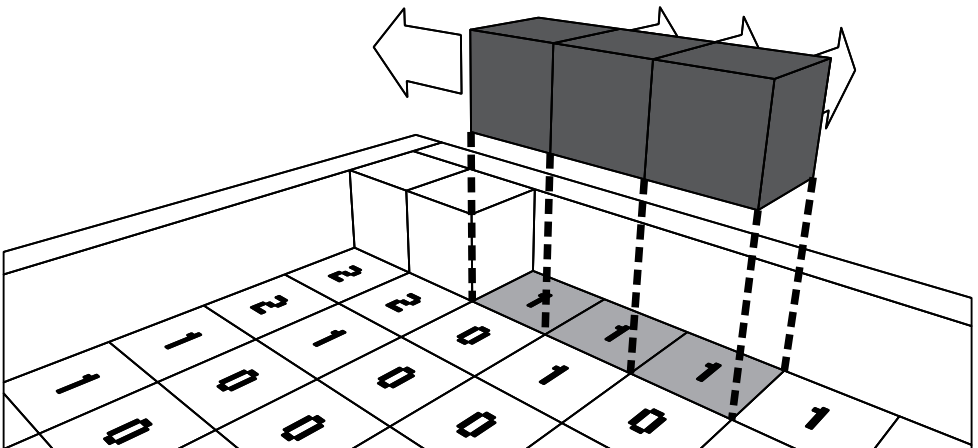
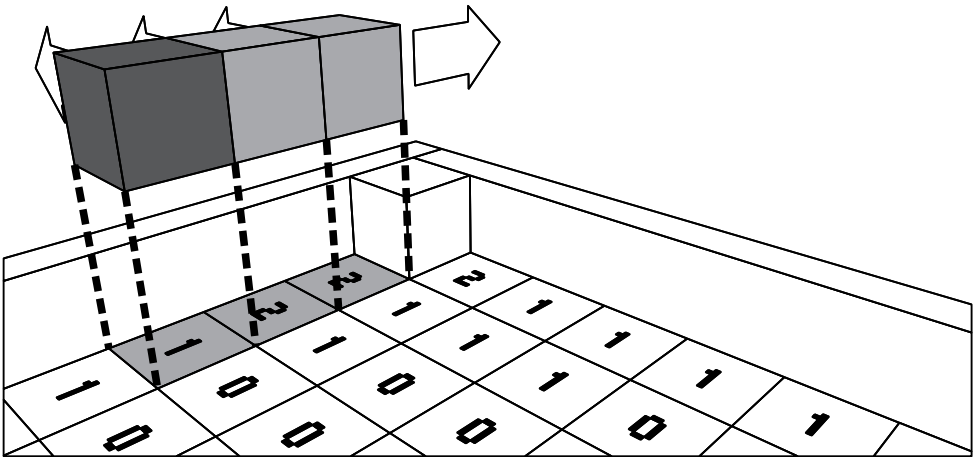


Règle de pose > 3 cubes



Dans les cas suivants, il est possible de poser minimum trois cubes:

Lorsque dans le sens de pose choisi le code couleur de la grille est identique sur les deux premières cases (ou sur les trois cases), il est obligatoire de déposer deux cubes identiques, puis un troisième correspondant au code couleur de la grille...



Règles de base



Les cubes à disposition des joueurs doivent constamment être visibles des adversaires.

Si le joueur se trompe (ou triche) en posant ses cubes, il doit rectifier son erreur et rejouer une deuxième fois de suite.

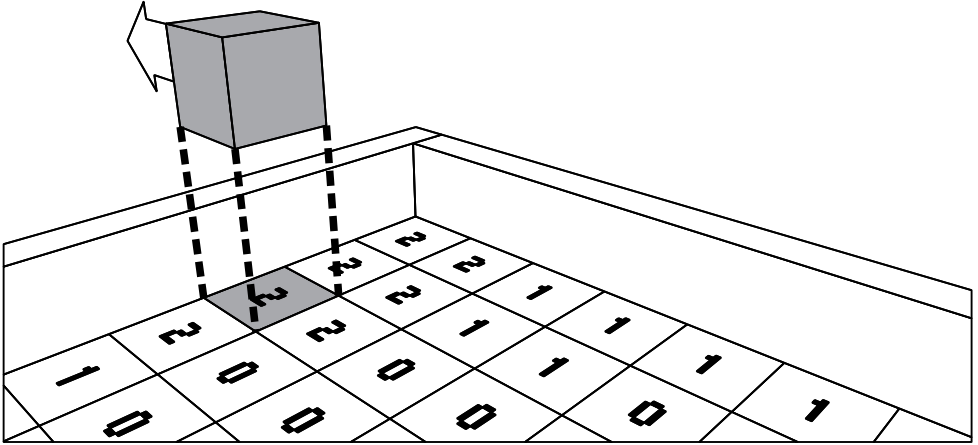
Si pour des raisons de code couleur le joueur ne peut pas ou plus jouer, il passe son tour.

Par stratégie, on peut ajouter autant de cube que l'on souhaite par rapport aux règles de pose citées précédemment, en respectant, évidemment, les règles de base et le code couleur de la grille.

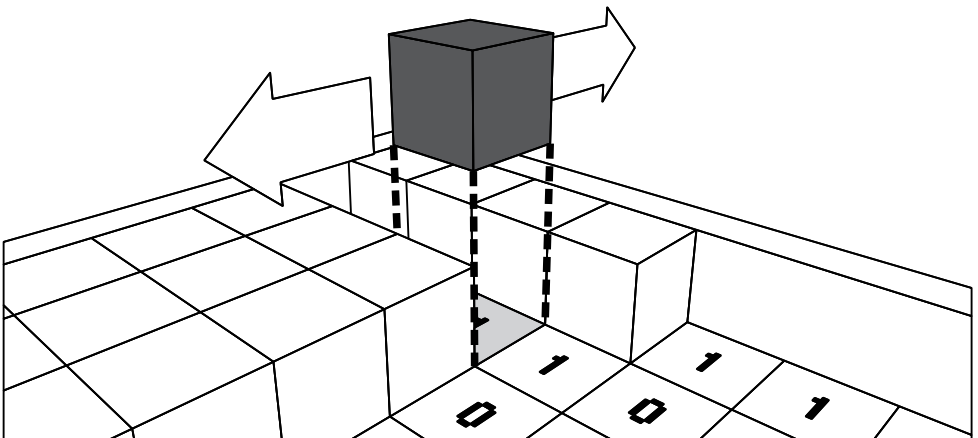
Les interdictions



Interdiction de poser son ou ses cubes avec une seule face de contact.
(Pour rappel, minimum 2 faces attenantes).



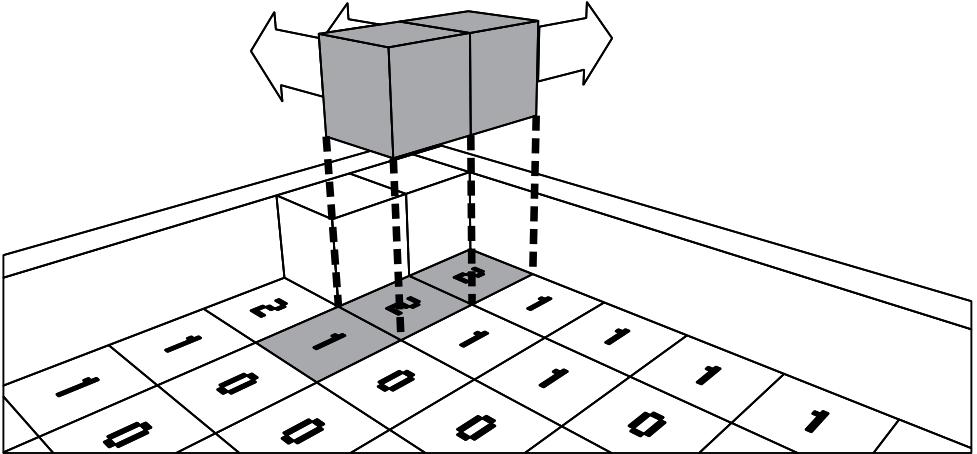
Interdiction de poser son ou ses cubes avec deux faces de contact non attenantes.



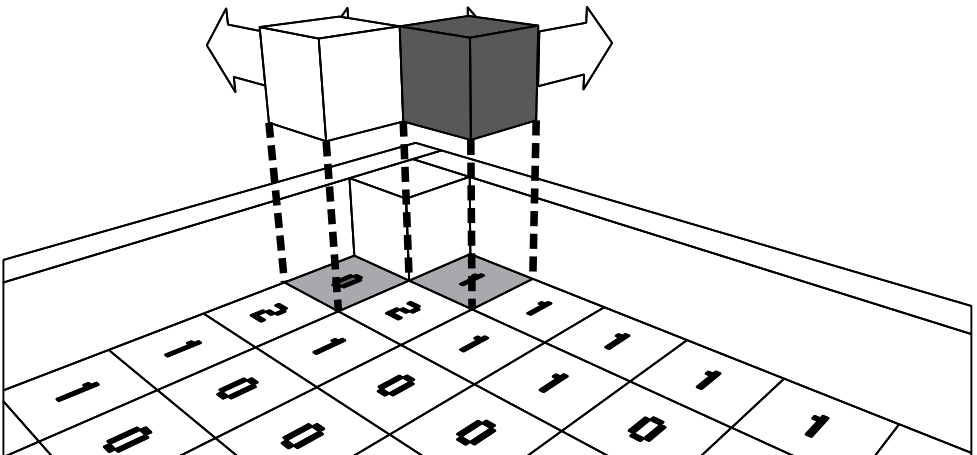
Les interdictions



Interdiction de poser ces deux cubes car on ne respecte pas les règles de pose.



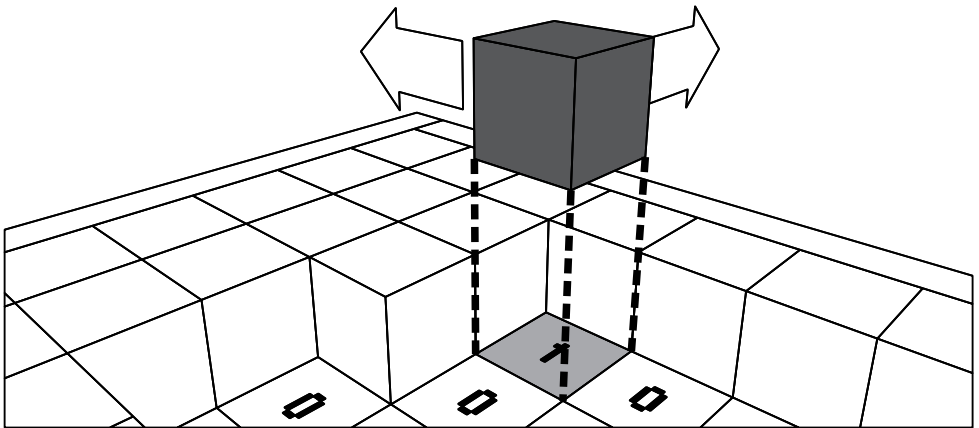
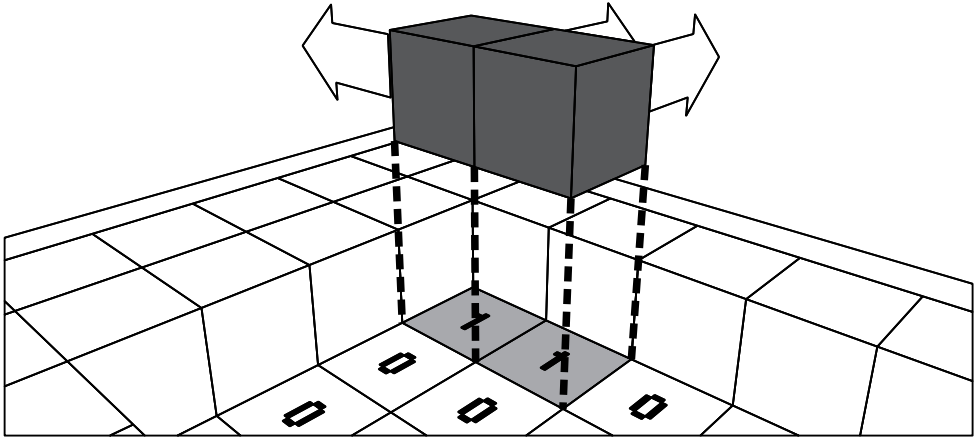
Interdiction de poser ses cubes en diagonale.
(Uniquement horizontalement et verticalement).



En fin de partie



Celui qui ne peut pas poser de cube(s) selon les règles de pose place le maximum de cube d'une même couleur en ligne droite par coup (avec au minimum deux faces attenantes).



Si pour des raisons de code couleur le joueur ne peut pas ou plus jouer, il passe son tour.

Le dernier joueur qui pose son ou ses cubes a gagné !



Pour vider le jeu sans en mettre partout, aidez-vous de l'étui pour retourner le contenu du plateau de jeu.

Tout en jouant, essayez de deviner l'image finale. Suggestion le premier joueur ayant deviné le motif pourra passer un tour lors de la partie suivante.

Pour varier les parties, vous pouvez, avant de commencer, modifier le code couleur.

Pour mieux vous rappeler du code couleur, disposez les cubes devant vous par rapport à celui-ci.

Si vous êtes seul, vous pouvez jouer de plusieurs manières:

- ✍ **sous forme de "puzzle" en respectant le code couleur de la grille.**
- ✍ **sous forme de "taquin" en utilisant une grille modèle hors du jeu.**

Vous pouvez bien sûr créer vos propres grilles.

Une grille modèle imprimable se trouve sur le site Internet.

N'hésitez pas nous envoyer vos propositions scannées ou photographiées par mail à info@cublook.com.

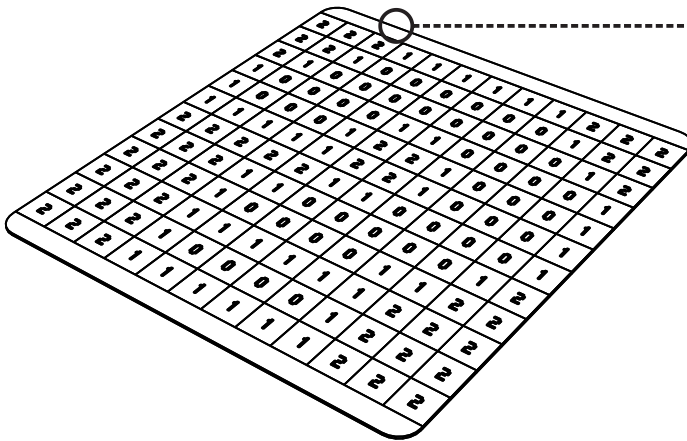
Vous trouverez également sur notre site Internet:

- ✍ plus d'astuces,
- ✍ tous nos produits,
- ✍ les actualités,
- ✍ d'autres grilles de jeu,
- ✍ des accessoires,
- ✍ d'autres jeux et casse-têtes du cublook,
- ✍ les solutions des grilles.

A vous de jouer ...



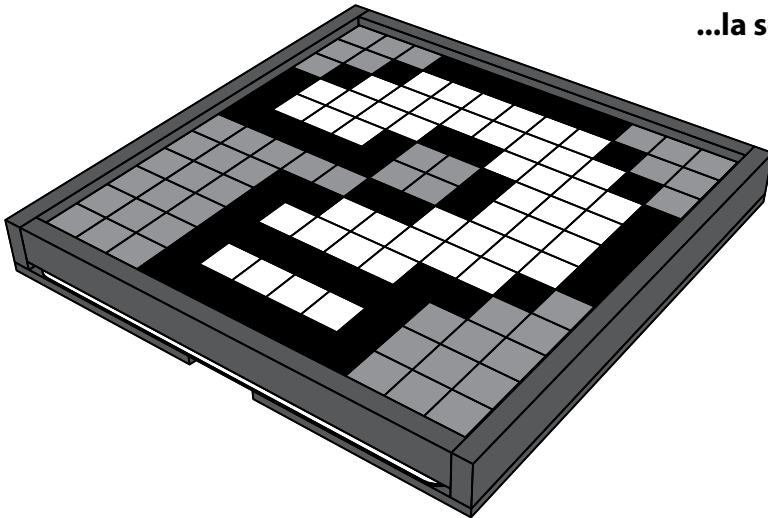
La visualisation des solutions des grilles se trouve sur le site internet.



Utiliser le numéro de référence de la grille.

Exemple:
GRI_012x012_001

...la solution

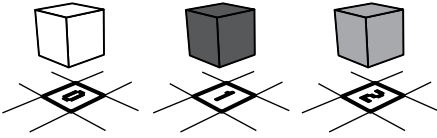


Vous pouvez également commander d'autres grilles de jeux sur le site internet.

En résumé



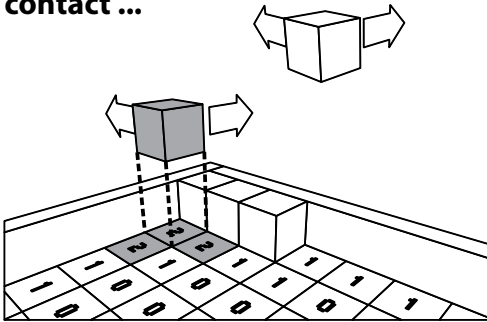
code couleur ...



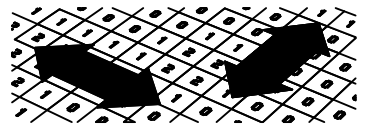
sens de la partie ...



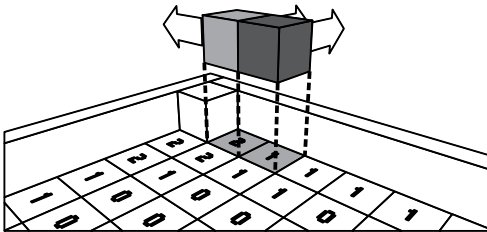
minimum 2 faces attenantes en contact ...



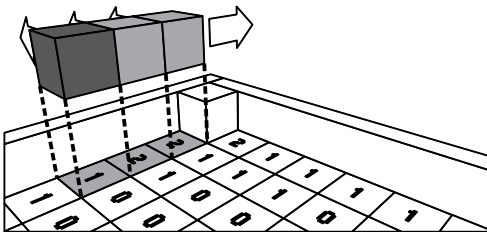
directions de pose ...



... règle de pose > 1 cube



... règle de pose > 2 cubes



... règle de pose > 3 cubes

Le dernier joueur qui pose son ou ses cubes a gagné !